



SLUŽBENA PRAVILA IGRE 2014

ZVANIČNA TUMAČENJA

U primeni od **01.11.2015**, drugo izdanje.



Naslov originala:

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
F I B A

OFFICIAL BASKETBALL RULES 2014
OFFICIAL INTERPRETATIONS

Valid as of 1st **November** 2015

Prevod i obrada:

MARINKO GOLUBOVIĆ

Tehnička priprema:

MARINKO GOLUBOVIĆ
ZORAN STAMENKOVIĆ

SADRŽAJ :

Uvod	4
ČL. 5	Igrači - povreda	4
ČL. 7	Treneri: dužnosti i prava	5
ČL. 8	Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci	6
ČL. 9	Početak i završetak perioda	6
ČL. 10	Status lopte	7
ČL. 12	Podbacivanje i naizmeničan posed	7
ČL. 14	Kontrola lopte	9
ČL. 16	Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost.....	10
ČL. 17	Ubacivanje	11
ČL. 18/19	Tajm-aut / Zamena	15
ČL. 24	Vođenje lopte	17
ČL. 25	Koraci	18
ČL. 28	8 sekundi	19
ČL. 29/50	24 sekunde	21
ČL. 30	Lopta vraćena u zadnje polje	27
ČL. 31	Sprečavanje pogotka i ometanje	30
ČL. 33	Dodir: opšti principi	31
ČL. 35	Obostrana greška	32
ČL. 36	Tehnička greška	33
ČL. 37	Nesportska greška.....	36
ČL. 38	Diskvalifikujuća greška	37
ČL. 39	Tuča	38
ČL. 42	Posebni slučajevi	38
ČL. 44	Pogreške koje mogu da se isprave.....	40
ČL. 46	Prvi sudija: dužnosti i prava.....	42

SPISAK DIJAGRAMA:

Dijagram 1.	Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja.....	32
-------------	---	----

Kada se u "Tumačenjima Službenih pravila igre" pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

Uvod

Tumačenja data u ovom dokumentu jesu Zvanična FIBA tumačenja Službenih pravila igre FIBA 2014 i stupaju na snagu 1. novembra 2015. Ovaj dokument zamenjuje sva ranije objavljena Zvanična FIBA tumačenja.

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliko mnoštvo specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da sprovede principe i koncepte iz knjige pravila u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u toku normalne košarkaške utakmice.

Tumačenja različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena FIBA pravila igre ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, prvi sudija ima puno pravo i ovlašćenje da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u Službenim FIBA pravilima igre ili u narednim zvaničnim FIBA tumačenjima.

Radi doslednosti ovih tumačenja, "ekipa A" je (prvobitna) ekipa u napadu, a "ekipa B" je ekipa u odbrani. A1 – A5, B1 – B5 su igrači; A6 – A12, B6 – B12 su zamenici.

ČL. 5 Igrači - povreda

5-1 **Iskaz** Ako je igrač povređen ili se čini da je povređen i, kao rezultat toga, trener, pomoćni trener, zamenik ili bilo koja druga osoba sa klupe iste ekipe uđe na teren za igru, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li se pomoć stvarno pruža.

5-2 **Primer:** Čini se da je igrač A1 povredio gležanj i igra je zaustavljena.
(a) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru i leči povređeni gležanj igrača A1.
(b) Doktor ekipe A ulazi na teren za igru ali se igrač A1 već oporavio.
(c) Trener ekipe A ulazi na teren za igru da proceni povredu igrača A1.
(d) Pomoćni trener, zamenik ili pratilac ekipe A ulazi na teren za igru ali ne ukazuje pomoć igraču A1.

Tumačenje: U svim slučajevima smatra se da je igraču A1 ukazana pomoć i on se zamenjuje.

5-3 **Iskaz** Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povređenog igrača sa terena za igru, ako po mišljenju doktora postoji opasnost po igrača.

5-4 **Primer:** Igrač A1 je ozbiljno povređen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što doktor procenjuje da bi iznošenje sa terena za igru moglo da bude opasno po igrača.

Tumačenje: Doktorovo mišljenje određuje koje je vreme odgovarajuće za iznošenje povređenog igrača sa terena za igru. Nakon zamene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

5-5 **Iskaz** Ako je igrač povređen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah da nastavi da igra (unutar približno 15 sekundi), mora da bude zamenjen. Ako je bilo kojoj ekipi dodeljen tajm-aut u istom periodu u kome je sat zaustavljan i taj igrač se oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra samo ako se signal zapisničara za tajm-aut oglasio pre nego što je sudija znakom ruke odobrio zameniku da postane igrač.

5-6 **Primer:** Igrač A1 je povređen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A1 nije sposoban da odmah nastavi da igra, sudija zviždi pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamenu.

Trener ekipe A (ili trener ekipe B) traži tajm-aut:

(a) Pre nego što zamenik igrača A1 uđe u igru.

(b) Nakon što zamenik igrača A1 uđe u igru.

Na kraju tajm-auta, igrač A1 izgleda kao da se oporavio i traži da ostane u igri.

Tumačenje:

(a) Tajm-aut se dodeljuje i ako se igrač A1 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.

(b) Tajm-aut se dodeljuje ali zamenik igrača A1 je već ušao u igru. Stoga igrač A1 ne može ponovo da uđe u igru sve dok ne prođe deo igre kada je sat radio.

5-7 **Iskaz** Igrači koje su njihovi treneri odredili da počnu utakmicu ili kojima se ukazuje pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede. U tom slučaju protivnici imaju takođe pravo da zamene isti broj igrača, ako žele.

5-8 **Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač A1 krvari i menja ga zamenik A6 koji izvodi drugo slobodno bacanje. Ekipe B traži da zameni 2 igrača.

Tumačenje: Ekipe B ima pravo da zameni samo 1 igrača.

5-9 **Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon prvog bacanja sudije otkrivaju da igrač B3 krvari i menja ga zamenik B6, a ekipa A traži da zameni 1 igrača.

Tumačenje: Ekipe A ima pravo da zameni 1 igrača.

ČL. 7 Treneri: dužnosti i prava

7-1 **Iskaz** Najmanje 20 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i imena kapitena ekipe, trenera i pomoćnog trenera.

Trener je lično odgovoran da brojevi u spisku odgovaraju brojevima na majicama igrača. Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima trenera, pomoćnog trenera i kapitena.

7-2 **Primer:** Ekipe A na vreme predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi 2 igrača nisu isti sa brojevima koji se vide na njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

(a) Pre početka utakmice.

(b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

(a) Pogrešni brojevi se ispravljaju ili se ime igrača dodaje u zapisnik bez ikakvih sankcija.

(b) Prvi sudija zaustavlja igru u pogodnom trenutku tako da nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju bez ikakvih sankcija. Međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

7-3 **Iskaz** Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener označava 5 igrača koji treba da počnu utakmicu. Pre nego što utakmica počne, zapisničar proverava da li postoji neka pogreška u vezi ovih 5 igrača, i ako postoji, obaveštava najbližeg sudiju što je pre moguće. Ako je to otkriveno pre početka utakmice, početnih 5 igrača se ispravlja, a ako je otkriveno nakon početka utakmice, pogreška se zanemaruje.

7-4 **Primer:** Otkriveno je da 1 od igrača na terenu za igru nije 1 od potvrđenih početnih 5 igrača. Ovo se događa:
(a) Pre početka utakmice.
(b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Igrač se bez ikakvih sankcija zamenjuje sa 1 od 5 igrača koji je trebalo da počnu utakmicu.
- (b) Pogreška se zanemaruje i utakmica nastavlja bez ikakvih sankcija.

ČL. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžeci

8-1 **Iskaz** Interval igre počinje:
• 20 minuta pre predviđenog početka utakmice.
• Kada signal sata za igru oglasi završetak perioda.

8-2 **Primer:** Istovremeno sa oglašavanjem sata za igru za završetak perioda igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji je u akciju šutiranja i dodeljena su 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Interval igre počinje nakon što se završe slobodna bacanja.

ČL. 9 Početak i završetak perioda

9-1 **Iskaz** Utakmica ne počinje ako svaka ekipa nema na terenu za igru najmanje 5 igrača spremnih za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od 5 igrača nalazi na terenu za igru u vreme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uvidavne prema bilo kojoj nepredvidivoj okolnosti(ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, kao rezultat može da usledi tehnička greška i/ili gubitak utakmice bez borbe odmah po dolasku daljnjih igrača koji imaju pravo da igraju.

9-2 **Primer:** U vreme predviđenog početka utakmice, ekipa B ima manje od 5 igrača na terenu za igru spremnih da igraju.
(a) Predstavnik ekipe B je u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe B.
(b) Predstavnik ekipe B nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kasni dolazak igrača ekipe B.

Tumačenje:

Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 15 minuta,

- (a) utakmica počinje i ne dosuđuje se nikakva kazna.
- (b) treneru ekipe B može da se dosudi tehnička greška, koja se upisuje sa 'B'. Ekipi A se dodeljuje 1 slobodno bacanje i utakmica počinje podbacivanjem.

U oba slučaja, ako odsutni igrači ne izađu na teren za igru spremni da igraju pre nego što istekne 15 minuta, tada ekipa A može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0. U svim slučajevima prvi sudija na poledini zapisnika dostavlja izveštaj organizacionom telu takmičenja.

- 9-3 Primer:** Na početku drugog poluvremena ekipa A ne može da izvede na teren za igru 5 igrača koji imaju pravo da igraju, usled povreda, diskvalifikacija, itd.

Tumačenje: Obaveza da se izvede najmanje 5 igrača važi samo za početak utakmice. Ekipa A nastavlja da igra sa manje od 5 igrača.

- 9-4 Primer:** Blizu završetka utakmice igrač A1 čini svoju 5. grešku i napušta igru. Ekipa A može da nastavi igru samo sa 4 igrača jer nema više zamenika na raspolaganju. Pošto ekipa B vodi sa više od 15 poena, trener ekipe B demonstrirajući fer plej želi da povuče jednog svog igrača da bi nastavio da igra takođe sa 4 igrača.

Tumačenje: Odbija se zahtev trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača. Dokle god ekipa ima dovoljno igrača na raspolaganju, na terenu za igru se nalazi 5 igrača.

- 9-5 Iskaz** Čl. 9 pojašnjava koji koš ekipa treba da brani a koji da napada. Ako neki period zabunom počne tako da obe ekipe napadaju/brane pogrešne koševе, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vreme, dosuđene greške, itd. pre zaustavljanja igre, ostaju da važe.

- 9-6 Primer:** Nakon početka utakmice, sudije otkrivaju da obe ekipe igraju u pogrešnom pravcu.

Tumačenje: Igra se zaustavlja što je pre moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Ekipe razmenjuju koševе. Igra se nastavlja na suprotnom mestu (lik u ogledalu) u odnosu na mesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

- 9-7 Primer:** Na početku perioda ekipa A brani sopstveni koš, kada igrač B1 pogrešno povede loptu prema svome košu i postiže pogodak iz igre.

Tumačenje: Kapitenu ekipe A na terenu za igru dodeljuju se 2 poena.

ČL. 10 Status lopte

- 10-1 Iskaz** Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa, ako je postignut, kada igrač načini grešku na bilo kom protivniku, dok kontrolu lopte imaju protivnici koji se nalaze u akciji šutiranja na koš iz igre i završavaju svoj šut kontinuiranom kretnjom, započetom pre nego što se greška dogodila. Ovaj iskaz jednako važi i ako bilo koji igrač ili osoblje na klupi ekipe u odbrani dobije tehničku grešku.

ČL. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed

- 12-1 Iskaz** Ekipi koja ne ostvari kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon podbacivanja na početku utakmice dodeljuje se lopta za ubacivanje na mestu koje je najbliže narednoj situaciji podbacivanja.

- 12-2 Primer:** Prvi sudija podbacuje loptu kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu:

- Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
- Dosuđena je obostrana greška između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Pošto još nije uspostavljena kontrola žive lopte na terenu za igru, sudija ne može da koristi strelicu naizmeničnog poseda da bi dodelio posed. Prvi sudija sprovodi naredno podbacivanje u središnjem krugu a skaču igrači A2 i B2. Koje god vreme protekne na satu za igru, nakon što je lopta pravilno odbijena a pre situacije držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

12-3 Primer: Prvi sudija podbaciju loptu kod početnog podbacivanja. Odmah nakon toga loptu pravilno odbija skakač A1. Lopta:

- (a) Direktno odlazi van graničnih linija.
- (b) Biva uhvaćena od strane igrača A1 pre nego što dodirne jednog od neskakača ili pod.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi B se dodeljuje ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača A1. Nakon ubacivanja ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte **na terenu za igru**, ima pravo na prvi naizmeničan posed na mestu koje je najbliže narednoj situaciji podbacivanja.

12-4 Primer: Ekipa B ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i lopta biva pogrešno dodeljena ekipi A za ubacivanje.

Tumačenje: Jednom kad lopta dodirne ili bude pravilno dodirnut od igrača na terenu za igru, ova pogreška ne može da se ispravi. Međutim, ekipa B ne gubi priliku za ubacivanje usled naizmeničnog poseda kao rezultat pogreške i ima pravo na sledeće naizmenično ubacivanje.

12-5 Primer: Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak prvog perioda, **igrač B1 čini nesportsku grešku na igraču A1.**

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača i bez preostalog vremena za igru. Nakon 2 minuta intervala igre, utakmica se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Nijedna ekipa ne gubi svoje pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-6 Primer: Igrač A1 skače sa loptom i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju jednu ili obe šake čvrsto na lopti.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-7 Primer: Igrači A1 i B1 se nalaze u vazduhu i imaju svoje šake čvrsto na lopti. Igrač A1 se vraća na teren za igru tako što doskače jednim stopalom na graničnu liniju.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-8 Primer: Igrač A1 skače sa loptom iz svog prednjeg polja i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju jednu ili obe šake čvrsto na lopti. Igrač A1 doskače jednim stopalom u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-9 Iskaz Kad god se lopta zaglavi između obruča i table, osim između slobodnih bacanja i osim ako je posed lopte deo kazne za grešku, nastaje situacija podbacivanja koja za rezultat ima ubacivanje usled naizmeničnog poseda. Kako nema situaciju skakanja kao rezultat, ne smatra se da ima isti uticaj na igru kao kada lopta prosto dodirne i odskoči od obruča. Stoga, ako pravo na ubacivanje ima ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što se ona zaglavila između obruča i table, ta ekipa ima na satu za šut samo preostalo vreme, kao u bilo kojoj drugoj situaciji podbacivanja.

12-10 Primer: Prilikom šuta na koš iz igre igrača A1 lopta se zaglavi između obruča i table. Ekipe A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Nakon ubacivanja ekipa A ima samo preostalo vreme na satu za šut.

12-11 Primer: Dok je lopta u vazduhu prilikom šuta na koš iz igre igrača A1, **oglasi se signal sata za šut** i zatim se lopta zaglavi između obruča i table. Ekipe A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Pošto ekipa A nema preostalo vreme na satu za šut, došlo je do prekršaja u vezi sata za šut. Ekipe B ima pravo na ubacivanje. Ekipe A ne gubi njeno pravo na sledeće naizmenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-12 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre za 2 poena i na njemu čini grešku igrač B2. Sudije dosuđuju nesportsku grešku igraču B2. U toku poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopka se zaglavi između obruča i table.
- (b) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok izbacuje loptu.
- (c) Lopka promašuje obruč.

Tumačenje: Slobodno bacanje se smatra neuspešnim i lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

12-13 Iskaz Držana lopta nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa ima jednu ili obe šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

12-14 Primer: Igrač A1 ima loptu u šakama i nalazi se u kontinuiranoj kretnji prema košu da bi postigao pogodak. U tom trenutku, igrač B1 postavlja svoje šake čvrsto na loptu i sada igrač A1 pravi više koraka nego što je dozvoljeno pravilom o koracima.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-13 Iskaz Prekršaj ekipe u toku njenog naizmeničnog ubacivanja prouzrokuje da ta ekipa izgubi naizmenično ubacivanje.

12-16 Primer: Prilikom naizmeničnog ubacivanja:

- (a) Igrač A1 koji ubacuje loptu zakorači u teren za igru dok ima loptu u šaci(kama).
- (b) Igrač A2 pruža ruke iza granične linije pre nego što je lopta ubačena preko nje.
- (c) Igrač A1 koji ubacuje loptu troši više od 5 sekundi da bi je izbacio.

Tumačenje: U svim slučajevima ekipa koja izvodi ubacivanje čini prekršaj. Lopka se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja i smer strelice naizmeničnog poseda se odmah okreće.

ČL. 14 Kontrola lopte

14-1 Iskaz Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi.

14-2 Primer: U toku ubacivanja, bez obzira da li je sat za igru zaustavljen, ili u toku slobodnog bacanja, igrač po oceni sudija namerno odugovlači proces uzimanja lopte.

Tumačenje: Lopka postaje živa kada je sudija stavi na pod pored mesta za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.

14-3 Primer: Ekipe A ima kontrolu lopte 15 sekundi. Igrač A1 pokušava da doda loptu igraču A2 i ona se kreće preko granične linije. Igrač B1 pokušava da uhvati loptu i skače sa terena za igru preko granične linije. Dok se igrač B1 još uvek nalazi u vazduhu:

- (a) odbija loptu jednom šakom
- (b) hvata loptu sa obe šake

i lopta se vraća na teren za igru gde je hvata igrač A2.

Tumačenje:

- (a) Ekipe A ostaje kontrola lopte. Sat za šut nastavlja.
- (b) Ekipe B je stekla kontrolu ekipe. Sat za šut ekipe A se vraća.

ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

16-1 **Iskaz** Vrednost pogotka iz igre određena je mestom na podu odakle je šut upućen. Pogodak postignut iz polja 2 poena računa se 2 poena, pogodak postignut iz polja 3 poena računa se 3 poena. Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla.

16-2 Primer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 3 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje:

- (a) igrač napada
- (b) igrač odbrane

koji se nalazi u polju 2 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuju 3 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 3 poena.

16-3 Primer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 2 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje igrač B1 koji je skočio iz polja 3 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodeljuju 2 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 2 poena.

16-4 **Iskaz** Ako lopta uđe u koš, vrednost pogotka je određena time da li je lopta

- (a) ušla direktno u koš, ili je
- (b) prilikom dodavanja bila dodirnutu od igrača odbrane ili je dodirнула pod pre ulaska u koš.

16-5 Primer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i ona direktno ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodeljuju 3 poena, pošto je dodavanje igrača A1 upućeno iz polja 3 poena.

16-6 Primer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena koju dodiruje bilo koji igrač ili ona dodiruje pod

- (a) u polju 2 poena ekipe A
 - (b) u polju 3 poena ekipe A
- pre nego što uđe u koš.

Tumačenje: U oba slučaja ekipi A se dodeljuju 2 poena, pošto lopta nije direktno ušla u koš.

16-7 **Iskaz** U situaciji ubacivanja ili prilikom skoka nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, uvek protekne period vremena od momenta kada igrač koji se nalazi unutar graničnih linija dodirne loptu, pa dok taj igrač ne izbacio loptu prilikom šuta. Naročito je važno ovo uzeti u obzir u blizini završetka perioda. Minimalna količina vremena mora da bude na raspolaganju za ovakav šut pre nego što istekne vreme. Ako je na satu za igru prikazano 0:00,3 sekundi, dužnost je sudije(a) da utvrdi da li je igrač koji šutira izbacio loptu pre nego što se sat za igru oglasio za završetak perioda. Ako je, međutim, 0:00,2 ili 0:00,1 sekundi prikazano na satu za igru, jedini tip važećeg pogotka iz igre postignutog od strane igrača u vazduhu, jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

16-8 Primer: Ekipi A je dodeljeno ubacivanje pri čemu je:

(a) 0:00,3

(b) 0:00,2 ili 0:00,1

prikazano na satu za igru.

Tumačenje:

U slučaju (a), ako je pokušaj šuta na koš iz igre i u toku pokušaja se oglasi sat za igru za završetak perioda, sudije su odgovorne da utvrde da li je lopta izbačena pre nego što se sat za igru oglosio za završetak perioda.

U slučaju (b), koš može da se dodeli samo ako je lopta odbijena ili direktno zakucana, dok se nalazi u vazduhu prilikom dodavanja u toku ubacivanja.

ČL. 17 Ubacivanje

17-1 Iskaz Pre nego što igrač koji izvodi ubacivanje izbacuje loptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) igrača sa loptom prođe kroz ravan granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvek nalazi u šakama igrača koji izvodi ubacivanje.

17-2 Primer: Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje. Dok drži loptu, šaka(e) igrača A1 prolazi kroz ravan granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B1 grabi loptu koja je u šaci(kama) igrača A1 ili je izbija iz šake(a) igrača A1 ne prouzrokujući fizički dodir sa igračem A1.

Tumačenje: Igrač B2 ometa ubacivanje i time usporava nastavak igre. Igraču B2 se daje opomena koja se prenosi treneru ekipe B i važi za sve igrače ekipe B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kog igrača ekipe B može da rezultuje tehničkom greškom.

17-3 Iskaz Prilikom ubacivanja, igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda (a ne da uruči) loptu sa igraču na terenu za igru.

17-4 Primer: Igrač A1 prilikom ubacivanja uručuje loptu igraču A2 koji se nalazi na terenu za igru.

Tumačenje: Igrač A1 čini prekršaj ubacivanja. Lopta mora da napusti šaku(e) igrača da bi se ubacivanje smatralo pravilnim. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.

17-5 Iskaz U toku ubacivanja ostali igrači nemaju bilo koji deo svojih tela nad graničnom linijom, pre nego što lopta bude dodana preko granične linije.

17-6 Primer: Nakon prekršaja koji se izvodi van graničnih linija, igrač A1 prima loptu od sudije za ubacivanje. Igrač A1:

(a) stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač A2.

(b) uručuje loptu igraču A2 u prostoru van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja ovo je prekršaj igrača A2, jer svoje telo pomera nad graničnom linijom pre nego što igrač A1 doda loptu preko granične linije.

17-7 Primer: Nakon uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja ekipe A, dodeljen je tajm-aut ekipi B. Posle tajm-auta igrač B1 prima loptu od sudije za ubacivanje na čeonj liniji. Igrač B1:

(a) stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač B2.

(b) uručuje loptu igraču B2, koji takođe stoji iza čeonj linije.

Tumačenje: Pravilna igra. Jedino ograničenje koje ekipa B ima u rukovanju loptom prilikom ubacivanja, jeste da moraju da dodaju loptu u teren za igru u roku od 5 sekundi.

17-8 **Iskaz** Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, ako se dodeli tajm-aut ekipi kojoj je bio dodeljen posed lopte u njenom zadnjem polju, ubacivanje se sprovodi na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe. Igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda loptu saigraču u prednjem polju.

17-9 **Primer:** U poslednjem minutu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B izbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja.

(a) Dodeljuje se tajm-aut ekipi B.

(b) Dodeljuje se tajm-aut ekipi A.

(c) Dodeljuje se tajm-aut prvo ekipi B i odmah nakon toga ekipi A (ili obrnuto).

Tumačenje:

U slučaju (a), ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

U slučajevima (b) i (c), ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe.

U svim slučajevima ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

17-10 **Primer:** U poslednjem minutu utakmice, igrač A1 pokušava 2 slobodna bacanja. U toku 2. slobodnog bacanja igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Ekipa B traži tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta ekipa B nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe i ima novi period šuta.

17-11 **Primer:** Uz 0:26 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u zadnjem polju ekipe A, kada

(a) igrač B1 izbije loptu van graničnih linija

(b) igrač B1 načini 3. grešku ekipe B u ovom periodu

i ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe. U oba slučaja ekipi A je preostalo 18 sekundi na satu za šut.

17-12 **Primer:** Uz 1:24 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 izbije loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A uz

(a) 6 sekundi

(b) 17 sekundi

preostalih na satu za šut. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe. U oba slučaja, ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

17-13 **Primer:** Uz 0:48 za igru u zadnjem periodu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gde bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 načini 3. grešku ekipe B u ovom periodu u zadnjem polju ekipe A uz:

- (a) 6 sekundi
- (b) 17 sekundi

preostalih na satu za šut. Ekipi A je dodeljen tajm-aut. Nakon tajm-auta, ekipa A nastavlja igru ubacivanjem na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu u prednjem polju te ekipe.

Tumačenje: Kada se igra nastavi ekipa A ima

- (a) 14 sekundi
- (b) 17 sekundi

preostalih na satu za šut.

- 17-14 Primer:** Ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada zamenici A6 i B6 budu diskvalifikovani zbog ulaska u teren u situaciji tuče. Kazne za greške poništavaju jedna drugu i dodeljuje se ubacivanje ekipi A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Pre nego što se ubacivanje sprovede, dodeljuje se tajm-aut treneru ekipe A. Gde se sprovodi ubacivanje da bi se nastavila igra?

Tumačenje: Ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, sa preostalim vremenom na satu za šut, u ovom slučaju 19 sekundi.

- 17-15** **Iskaz** Postoje dodatne situacije, pored onih navedenih u Čl.17.2.3, kod kojih se naredno ubacivanje izvodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

17-16 Primer:

- (a) Igrač koji izvodi ubacivanje na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu čini prekršaj i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.
- (b) Ako su u situaciji tuče diskvalifikovani članovi obe ekipe, nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, a u vreme kada je igra zaustavljena ekipa je imala kontrolu lopte ili pravo na nju. U ovom slučaju, ekipa koja ubacuje ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

Tumačenje: U svim gore navedenim situacijama, igrač koji izvodi ubacivanje može da doda loptu bilo u prednje ili u zadnje polje.

- 17-17** **Iskaz** Prilikom ubacivanja mogu da se dogode sledeće situacije:

- (a) Lopta se dodaje preko koša i dodirne je igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.
- (b) Lopta se zaglavljuje između obruča i table.
- (c) Lopta je namerno bačena na obruč da bi bio vraćen sat za šut.

- 17-18 Primer:** Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu preko koša kada je dodirne igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Igru se nastavlja ubacivanjem za protivnike na produžetku linije slobodnog bacanja. U slučaju da je prekršaj načinila ekipa u odbrani, ekipa u napadu ne može da postigne nikakve poene, pošto lopta ne dolazi iz prostora unutar graničnih linija terena za igru.

- 17-19 Primer:** Prilikom ubacivanja igrač A1 dodaje loptu prema košu i ona se zaglavljuje između obruča i table.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igru se nastavlja primenom postupka naizmeničnog poseda. Ako pravo na ubacivanje ima ekipa A, ne vraća se sat za šut.

- 17-20 Primer:** Uz preostalih 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 u toku ubacivanja dodaje loptu prema košu gde ona dodiruje obruč.

Tumačenje: Merilac perioda šuta ne vraća svoj sat, pošto sat za igru još nije pokrenut. Sat za šut se pokreće istovremeno sa satom za igru kada prvi igrač na terenu za igru dodirne loptu.

17-21 **Iskaz** Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, on ne sme da je udari o pod tako da ona dodirne prostor unutar graničnih linija i da je zatim ponovo dodirne pre nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od drugog igrača na terenu za igru.

17-22 **Primer:** Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje. Igrač A1 zatim udara loptu o pod tako da ona dodirne
(a) prostor unutar graničnih linija
(b) prostor van graničnih linija
i zatim je ponovo uhvati.

Tumačenje:

- (a) Igrač A1 je načinio prekršaj ubacivanja. Jednom kad lopta napusti šaku(e) igrača koji izvodi ubacivanje i dodirne prostor unutar graničnih linija, on je ne dodiruje pre nego što ona dodirne ili bude dodirnutu od drugog igrača na terenu za igru.
- (b) Akcija je pravilna i brojanje 5 sekundi se nastavlja.

17-23 **Iskaz** Igrač koji izvodi ubacivanje ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je izbačena prilikom ubacivanja.

17-24 **Primer:** Prilikom ubacivanja, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 ali ona odlazi van graničnih linija bez dodirivanja bilo kog igrača na terenu za igru.

Tumačenje: Prekršaj igrača A1. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na mestu prethodnog ubacivanja.

17-25 **Primer:** Prilikom ubacivanja, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 prima loptu ali sa jednim stopalom koje dodiruje graničnu liniju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj igrača A2. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe B na mestu najbližem povredi pravila.

17-26 **Primer:** Igraču A1 je dodeljeno ubacivanje na bočnoj liniji u blizini srednje linije
(a) u njegovom zadnjem polju, kada ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru
(b) u njegovom prednjem polju, kada ima pravo da doda loptu samo u svoje prednje polje
(c) na početku 2. perioda, na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, kada ima pravo da doda loptu bilo gde na terenu za igru.

Nakon što ima loptu na raspolaganju, igrač A1 čini jedan normalan korak bočno, usled čega menja svoj položaj u odnosu na prednje ili zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima igrač A1 zadržava pravo da doda loptu bilo u prednje ili zadnje polje, kao što je imao u svom početnom položaju.

17-27 **Iskaz** Posle slobodnog(ih) bacanja zbog tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće greške, naredno ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

17-28 **Primer:** Uz 1:03 **za igru u zadnjem periodu utakmice**, dosuđena je tehnička greška igraču B1. Bilo koji igrač ekipe A šutira 1 slobodno bacanje nakon čega se dodeljuje tajm-aut ekipi A.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

ČL. 18/19 Tajm-aut / Zamena

18/19-1 **Iskaz** Tajm-aut ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u periodu ili nakon što je vreme za igru u periodu završeno.

Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru u prvom periodu ili nakon što je vreme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamena može da se dodeli u toku intervala igre.

18/19-2 **Primer:** Nakon što lopta napusti šake prvog sudije prilikom podbacivanja ali pre nego što je pravilno dodirnut, skakač A2 čini prekršaj i lopta se dodeljuje ekipe B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koji trener traži tajm-aut ili zamenu.

Tumačenje: Uprkos činjenici da je utakmica već počela, tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje zato što sat za igru još nije pokrenut.

18/19-3 **Primer:** Približno u isto vreme kada signal sata za igru oglasi završetak perioda ili produžetka **igrač B1 načini grešku na igraču A1 kome su** dodeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamenu.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ne može da se dodeli zato što je završeno vreme za igru u periodu ili produžetku.
- (b) Zamena može da se dodeli samo nakon završetka izvođenja slobodnih bacanja i početka intervala igre za sledeći period ili produžetak.

18/19-4 **Iskaz** Ako se signal sata za šut oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to nije prekršaj i sat za igru se ne zaustavlja. Ako je šut na koš iz igre uspešan to, pod određenim uslovima, predstavlja priliku za tajm-aut i zamenu za obe ekipe.

18/19-5 **Primer:** Prilikom šuta na koš iz igre, lopta je u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta zatim ulazi u koš. U tom trenutku bilo koja ili obe ekipe traže:

- (a) Tajm-aute.
- (b) Zamene.

Tumačenje:

- (a) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak.
Ako je tajm-aut dodeljen ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodeli tajm-aut i obema ekipama takođe se dodeljuje zamena, ako to zatraže.
- (b) Ovo je prilika za zamenu samo za ekipu koja nije postigla pogodak i to samo kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku.
Ako je zamena dodeljena ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodeli zamena i obema ekipama takođe se dodeljuje tajm-aut, ako to zatraže.

18/19-6 **Iskaz** Ako je zahtev za tajm-aut ili zamenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo ili jedino slobodno bacanje, tajm-aut ili zamena se dodeljuje obema ekipama ako je:

- (a) Poslednje ili jedino slobodno bacanje uspešno, ili
- (b) Iza poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja sledi ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, ili iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

- 18/19-7 Primer:** Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Ekipe A ili ekipe B traži tajm-aut ili zamenu:
- (a) Pre nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A1.
 - (b) Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja.
 - (c) Nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja ali pre nego što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
 - (d) Nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja ali nakon što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje odmah, pre izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje nakon poslednjeg slobodnog bacanja, ako je uspešno.
- (c) Tajm-aut ili zamena se dodeljuje odmah, pre ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.

- 18/19-8 Primer:** Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja, ekipa A ili ekipa B traži tajm-aut ili zamenu. U toku izvođenja poslednjeg slobodnog bacanja:
- (a) Lopka odskoči od obruča i igra se nastavlja.
 - (b) Slobodno bacanje je uspešno.
 - (c) Lopka ne dodiruje obruč ili ne ulazi u koš.
 - (d) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
 - (e) Igrač B1 zakorači u polje ograničenja pre nego što lopta napusti šaku(e) igrača A1. Dosuđen je prekršaj igrača B1 i igrač A1 je promašio slobodno bacanje.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje.
- (b), (c) and (d) Tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.
- (e) Igrač A1 izvodi novo slobodno bacanje i, ako je uspešno, tajm-aut ili zamena se odmah dodeljuje.

- 18/19-9** **Iskaz** Ako posle zahteva za tajm-aut bilo koja ekipa načini grešku, tajm-aut ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju 5. greške igrača, ova komunikacija uključuje i neophodan postupak zamene. Jednom kad je komunikacija završena, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i da znak za tajm-aut.

- 18/19-10 Primer:** Trener ekipe A traži tajm-aut nakon čega igrač B1 načini svoju 5. grešku.

Tumačenje: Prilika za tajm-auta ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamenik igrača B1 ne postane igrač.

- 18/19-11 Primer:** Trener ekipe A traži tajm-aut nakon čega bilo koji igrač načini grešku.

Tumačenje: Ako su ekipe svesne da je zatražen tajm-aut dozvoljeno im je da odu na svoje klupe, iako taj period tajm-auta formalno nije započeo.

- 18/19-12** **Iskaz** Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za zamenu ili tajm-aut počinje i završava. Treneri koji traže tajm-aut ili zamenu moraju da budu svesni ovih ograničenja, inače tajm-aut ili zamena se ne dodeljuje odmah.

- 18/19-13 Primer:** Prilika za zamenu ili tajm-aut se upravo završila kada trener ekipe A trči ka zapisničkom stolu i glasno zahteva zamenu ili tajm-aut. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

Tumačenje: Zbog prekida igre od strane sudije lopta je mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamenu ili tajm-aut. Međutim, pošto je zahtev prekasno upućen, zamena ili tajm-aut se ne dodeljuje. Igra se odmah nastavlja.

18/19-14 Primer: Do prekršaja sprečavanja pogotka ili prekršaja ometanja dolazi u bilo kom trenutku u toku igre. Zamenici iz bilo koje ili obe ekipe čekaju kod zapisničkog stola da uđu u igru ili je tajm-aut zatražila bilo koja ekipa.

Tumačenje: Prekršaj prouzrokuje da sat za igru bude zaustavljen i lopta postane mrtva. Zamene ili tajm-aut se dozvoljavaju.

18/19-15 Iskaz Svaki tajm-aut traje 1 minut. Ekipe moraju odmah da se vrate na teren za igru nakon što sudija zazviždi u pištaljku i znakom ruke ih pozove. Ponekad ekipa produžava tajm-aut preko dodeljenog 1 minuta, stižući tim produžavanjem prednost i takođe prouzrokujući odugovlačenje utakmice. Sudija toj ekipi daje opomenu. Ako ta ekipa ne odgovara na opomenu, dodatni tajm-aut se dosuđuje ekipi počinocu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B".

18/19-16 Primer: Period tajm-auta se završava i sudija znakom ruke poziva ekipu A nazad na teren za igru. Trener ekipe A nastavlja da daje uputstva svojoj ekipi koja i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe. Sudija ponovo znakom ruke poziva ekipu A na teren za igru i

- (a) Ekipa A konačno ulazi na teren za igru.
- (b) Ekipa A i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe.

Tumačenje:

- (a) Nakon što ekipa počne da se vraća na teren za igru, sudija daje opomenu treneru da ako se isto ponašanje ponovi ekipi A će biti dosuđen dodatni tajm-aut.
- (b) Tajm-aut se, bez opomene, dosuđuje ekipi A. Ako ekipa A nema preostalih tajm-auta, treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B".

18/19-17 Iskaz Ako ekipi nije dodeljen tajm-aut u 2. poluvremenu dok sat za igru ne pokaže 2:00 u 4. periodu, zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvreme te ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-18 Primer: Uz 2:00 na satu za igru u 4. periodu, obe ekipe nisu uzele tajm-aut u drugom poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvreme obe ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-19 Primer: Uz 2:09 na satu za igru u 4. periodu, trener ekipe A zatraži svoj 1. tajm-aut u drugom poluvremenu dok igra teče. Kod 1:58 na satu za igru, lopta odlazi van graničnih linija i sat za igru je zaustavljen. Ekipi A se sada dodeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike ekipe A, pošto je tajm-aut dodeljen kod 1:58 u 4. periodu. Tajm-aut se upisuje u drugu rubriku i ekipa A ima samo još jedan preostali tajm-aut. Na semaforu se prikazuje da su dva tajm-auta iskorišćena.

ČL. 24 Vođenje lopte

24-1 Iskaz Ako igrač namerno baci loptu o tablu (ne pokušava ispravan šut na koš iz igre), smatra se kao da je bacio loptu o pod. Ako zatim taj igrač ponovo dodirne loptu pre nego što ona dodirne ili bude dodirnut od drugog igrača, smatra se da je to vođenje.

24-2 Primer: Igrač A1 još nije vodio loptu kada je baci o tablu i ponovo je uhvati pre nego što ju je dodirnuo drugi igrač.

Tumačenje: Nakon hvatanja lopte igrač A1 može da šutira ili doda ali ne sme da počne novo vođenje.

24-3 Primer: Nakon završetka vođenja, bilo u kontinuiranoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A1 baca loptu o tablu i ponovo je hvata ili dodirne pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj dvostrukog vođenja.

24-4 Primer: Igrač A1 vodi loptu i zatim se zaustavlja.

(a) Igrač A1 gubi ravnotežu i bez pokretanja pivot-noge dodiruje jednom ili dva puta loptom pod, dok drži loptu sa dve šake.

(b) Igrač A1 prebacuje loptu iz jedne šake u drugu bez pokretanja pivot-noge.

Tumačenje: Pravilna akcija u oba slučaja, pošto igrač A1 ne pomera pivot-nogu.

24-5 Primer: Igrač A1 započinje vođenje

(a) bacajući loptu preko protivnika

(b) bacajući loptu nekoliko metara od sebe.

Lopta dodiruje teren za igru nakon čega igrač A1 nastavlja vođenje.

Tumačenje: Pravilna akcija u oba slučaja, pošto je lopta dodirнула teren za igru pre nego što ju je igrač A1 ponovo dodirnuo prilikom vođenja.

ČL. 25 Koraci

25-1 **Iskaz** Pravilno je ako igrač koji leži na podu stekne kontrolu lopte. Pravilno je ako igrač koji drži loptu padne na pod. Takođe je pravilno ako igrač nakon padanja na pod zakratko kliza. Međutim, prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava da ustane dok drži loptu.

25-2 Primer: Igrač A1, dok drži loptu, gubi ravnotežu i pada na pod.

Tumačenje: Akcija nenamernog padanja na pod igrača A1 je pravilna.

25-3 Primer: Igrač A1, dok leži na podu, stiče kontrolu lopte. Igrač A1 zatim:

(a) dodaje loptu igraču A2.

(b) započinje vođenje dok još leži na podu.

(c) pokušava da ustane dok još drži loptu.

Tumačenje:

U slučajevima (a) i (b), akcija igrača A1 je pravilna.

U slučaju (c), došlo je do prekršaja koraka.

25-4 Primer: Igrač A1, dok drži loptu, pada na pod i njegova inercija prouzrokuje da se kliza.

Tumačenje: Akcija nenamernog klizanja igrača A1 ne uspostavlja prekršaj. Međutim, ako se sada igrač A1 kotrlja ili pokušava da ustane dok još drži loptu, dolazi do prekršaja koraka.

25-5 **Iskaz** Ako je na igraču u akciji šutiranja napravljena greška, nakon čega on postigne pogodak dok čini prekršaj koraka, koš se ne računa i dodeljuju se slobodna bacanja.

25-6 Primer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja prodirući prema košu dok ima loptu u šakama. U njegovoj kontinuiranoj kretnji na njemu igrač B1 pravi grešku, nakon čega igrač A1 čini prekršaj koraka i lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Koš se ne računa. Igraču A1 dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

ČL. 28 8 sekundi

28-1 Iskaz Primena ovog pravila zasniva se isključivo na individualnom brojanju 8 sekundi od strane sudije. U slučaju bilo kog neslaganja između broja sekundi koje je izbrojao sudija i onog koji prikazuje sat za šut, odluka sudije ima prednost.

28-2 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada sudija dosuđuje prekršaj 8 sekundi. Displej sata za šut pokazuje da je prošlo samo 7 sekundi.

Tumačenje: Odluka sudije je ispravna. Isključivo je sudija odgovoran da odluči kada se okončao period 8 sekundi.

28-3 Iskaz Brojanje 8 sekundi u zadnjem polju je zaustavljeno zbog situacije podbacivanja. Ako je rezultujuće ubacivanje usled naizmeničnog poseda dodeljeno ekipi koja je kontrolisala loptu, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu 8 sekundi.

28-4 Primer: Ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju kada dođe do držane lopte. Ekipa A ima pravo na naredno ubacivanje usled naizmeničnog poseda.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 3 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-5 Iskaz U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje ekipe kada ona i obe noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

28-6 Primer: Igrač A1 opkoračuje srednju liniju. On prima loptu od igrača A2 koji je u zadnjem polju. Zatim igrač A1 dodaje loptu nazad igraču A2 koji je još u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.

28-7 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i završava vođenje držeći loptu dok opkoračuje srednju liniju. Igrač A1 zatim dodaje loptu igraču A2 koji takođe opkoračuje srednju liniju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.

28-8 Primer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i već ima jednu nogu (ali ne obe) u prednjem polju. Nakon toga igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji je opkoračio srednju liniju. Zatim igrač A2 počinje da vodi loptu u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obe noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Igrač A2 stoga ima pravo da vodi loptu u zadnjem polju. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.

- 28-9 Primer:** Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i zaustavlja kretanje unapred još uvek vodeći loptu, dok:
- Opkoračuje srednju liniju.
 - Ima obe noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju.
 - Ima obe noge u zadnjem polju a loptu vodi u prednjem polju.
 - Ima obe noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega vraća obe noge u svoje zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima igrač A1 koji vodi loptu nastavlja da bude u zadnjem polju sve dok obe noge a takođe i lopta ne budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem. Brojanje 8 sekundi se nastavlja u svim situacijama.

- 28-10 Iskaz** Svaki put kada se period 8 sekundi nastavlja sa preostalim vremenom i istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje, bilo na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu ili u zadnjem polju, sudija koji uručuje loptu igraču koji izvodi ubacivanje obaveštava ga koliko vremena je preostalo u periodu 8 sekundi.

- 28-11 Primer:** Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada započne tuča. Zamenici A7 i B9 su diskvalifikovani zbog ulaska u teren za igru. Jednake kazne se poništavaju i igra se nastavlja ubacivanjem igrača A2 na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Igrač A2 dodaje loptu igraču A3 u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ekipe A ima 4 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

- 28-12 Primer:** Ekipe A ima kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Uz potrošenih 6 sekundi iz perioda 8 sekundi, **dogada se** obostrana greška
- u zadnjem polju
 - u prednjem polju.

Tumačenje:

- Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u zadnjem polju na mestu najbližem povredi pravila uz 2 sekunde da se prouzrokuje da lopta ode u prednje polje ekipe A.
- Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u prednjem polju na mestu najbližem povredi pravila.

- 28-13 Primer:** Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada je igrač B1 odbija van graničnih linija.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u zadnjem polju uz 4 sekunde da se prouzrokuje da lopta ode u prednje polje ekipe A.

- 28-14 Iskaz** Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudije, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, brojanje 8 sekundi se nastavlja od vremena u kome je zaustavljeno.

- 28-15 Primer:** Uz 0:25 za igru u zadnjem **periodu** utakmice i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiće kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada sudije zaustavljaju igru zato što je:
- Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.
 - Boca bačena na teren za igru.
 - Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju uz 4 preostale sekunde pri brojanju 8 sekundi. Ekipe B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim brojanjem 8 sekundi.

28-16 **Iskaz** Posle prekršaja 8 sekundi mesto ubacivanja je određeno položajem lopte tamo gde se prekršaj dogodio.

28-17 **Primer:** Period 8 sekundi ekipe A ističe i dosuđen je prekršaj

(a) kada ekipa A kontroliše loptu u svom zadnjem polju

(b) kada se lopta nalazi u vazduhu prilikom dodavanja igrača A1 iz zadnjeg u prednje polje.

Tumačenje: Ubacivanje ekipe B se sprovodi u njenom prednjem polju na mestu najbližem

(a) položaju lopte tamo gde se prekršaj dogodio, izuzev direktno iza table

(b) srednjoj liniji.

ČL. 29/50 24 sekunde

29/50-1 **Iskaz** Šut na koš iz igre je izveden blizu kraja perioda šuta i signal se oglasi dok je lopta u vazduhu. Ako lopta ne dodirne obruč, došlo je do prekršaja osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. Lopu se dodeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mestu gde je sudija zaustavio igru, izuzev direktno iza table.

29/50-2 **Primer:** Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopu dodiruje tablu i zatim se kotrlja po podu, gde je dodirne igrač B1, zatim igrač A2 i konačno je kontroliše igrač B2.

Tumačenje: Ovo je prekršaj perioda šuta zato što lopta nije dodirнула obruč i zatim nije odmah postojala očita kontrola lopte od strane protivnika.

29/50-3 **Primer:** U toku šuta na koš iz igre igrača A1 lopta dodiruje tablu ali ne dodiruje obruč. **Prilikom skoka loptu dodiruje ali je** ne kontroliše igrač B1, nakon čega igrač A2 stiže kontrolu lopte. U tom trenutku oglašava se signal sata za šut.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Sat za šut nastavlja da radi kada lopta ne uspe da dodirne obruč i ponovo je kontroliše igrač ekipe A.

29/50-4 **Primer:** Igrač A1 šutira na koš iz igre pri kraju perioda šuta. Igrač B1 pravilno blokira loptu i zatim se oglasi signal sata za šut. Nakon signala igrač B1 čini grešku na igraču A1.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Greška igrača B1 se zanemaruje, osim ako nije tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća.

29/50-5 **Primer:** Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopu ne dodiruje obruč, nakon čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta. Ekipa B nije odmah stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-6 **Primer:** Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu **oglasi se signal sata za šut**. Lopu promašuje obruč **i zatim je dodiruje igrač B1 prouzrokujući da ode** van graničnih linija.

Tumačenje: Došlo je do prekršaja perioda šuta zato što ekipa B nije stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-7 **Iskaz** Ako se signal sata za šut oglasi u situaciji gde, po oceni sudija, protivnici odmah stižu očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-8 Primer: Blizu kraja perioda šuta igrač A1 propušta dodavanje igrača A2 (oba igrača se nalaze u njihovom prednjem polju) i lopta se otkotrlja u zadnje polje ekipe A. Pre nego što igrač B1 stekne kontrolu lopte sa otvorenom putanjom prema košu, oglasi se signal sata za šut.

Tumačenje: Ako igrač B1 odmah stekne očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-9 Iskaz Ako je ekipi koja je kontrolisala loptu dodeljeno ubacivanje usled naizmeničnog poseda, ta ekipa ima samo onoliko vremena na satu za šut koliko je preostalo u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

29/50-10 Primer: Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih 10 sekundi na satu za šut kada dođe do držane lopte. Ubacivanje usled naizmeničnog poseda se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 10 preostalih sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima novi period šuta.

29/50-11 Primer: Ekipa A kontroliše loptu uz preostalih 10 sekundi na satu za šut kada lopta odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A1 ili igrač B1 poslednji dodirnuo loptu pre nego što je otišla van graničnih linija. Dosuđena je situacija podbacivanja i ubacivanje usled naizmeničnog poseda se dodeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 10 preostalih sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima novi period šuta.

29/50-12 Iskaz Ako sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte, i posed lopte se dodeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte u prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-13 Primer: Igrač B1 u prednjem polju ekipe A prouzrokuje prekršaj odlaska lopte van graničnih linija. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 8 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-14 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju i na njemu igrač B1 pravi grešku. Ovo je druga greška ekipe B u tom periodu. Sat za šut pokazuje 3 sekunde.

Tumačenje: Ekipa A ima 14 sekundi preostalih na satu za šut.

29/50-15 Primer: Uz 4 preostale sekunde na satu za šut ekipa A kontroliše loptu u prednjem polju kada je

- (a) igrač A1
 - (b) igrač B1
- povređen i sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipa A ima

(a) 4 sekunde

(b) 14 sekundi

preostalih na satu za šut.

29/50-16 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu dosuđena je obostrana greška igračima A2 i B2, uz 6 preostalih sekundi na satu za šut. Lopka ne ulazi u koš. Strelica naizmeničnog poseda označava da naredni posed ima ekipa A.

Tumačenje: Ekipa A ima 6 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-17 Primer: Uz 5 preostalih sekundi na satu za šut igrač A1 vodi loptu kada se dosudi tehnička greška igraču B1 i posle toga tehnička greška treneru ekipe A.

Tumačenje: Nakon poništavanja jednakih kazni, igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A uz 5 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-18 Primer: Uz

(a) 16 sekundi

(b) 12 sekundi

preostalih na satu za šut igrač B1 u svom zadnjem polju namerno udara loptu nogom ili pesnicom.

Tumačenje: Prekršaj ekipe B. Nakon ubacivanja u prednjem polju ekipa A ima

(a) 16 sekundi

(b) 14 sekundi

preostalih na satu za šut.

29/50-19 Primer: U toku ubacivanja koga izvodi igrač A1, igrač B1 u svom zadnjem polju postavlja svoje ruke preko granične linije i blokira dodavanje igrača A1 uz

(a) 19 sekundi

(b) 11 sekundi

preostalih na satu za šut.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Nakon ubacivanja u prednjem polju ekipa A ima

(a) 19 sekundi

(b) 14 sekundi

preostalih na satu za šut.

29/50-20 Primer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B2 čini nesportsku grešku na igraču A2, uz 6 preostalih sekundi na satu za šut.

Tumačenje: Bez obzira da li su slobodna bacanja pogođena ili promašena ekipi A se dodeljuje ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipa A ima novi period šuta.

Isto tumačenje važi i za tehničku i diskvalifikujuću grešku.

29/50-21 Iskaz Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudija, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

29/50-22 Primer: Uz 0:25 za igru u zadnjem periodu utakmice i pri rezultatu A 72 – B 72 ekipa A stiće kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 20 sekundi kada sudije zaustavljaju igru zato što je

(a) Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.

(b) Boca bačena na teren za igru.

(c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A uz 4 preostale sekunde na satu za šut. Ekipe B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim periodom šuta.

29/50-23 Primer: Nakon šuta na koš iz igre igrača A1 lopta se odbija od obruča i zatim je kontroliše igrač A2. Kasnije nakon 9 sekundi greškom se oglašava sat za šut. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipe A koja kontroliše loptu, bila bi dovedena u podređeni položaj ako bi ovo bio prekršaj perioda šuta. Nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan, i meriocem perioda šuta sudije nastavljaju igru ubacivanjem za ekipu A uz 5 preostalih sekundi na satu za šut.

29/50-24 Primer: Uz preostale 4 sekunde na satu za šut igrač A1 pokušava šut na koš iz igre. Lopu promašuje obruč ali merilac perioda šuta pogrešno vraća sat. Igrač A2 osvaja loptu skokom i nakon nekog vremena, igrač A3 postiže koš iz igre. U tom momentu sudije postaju svesne nastale situacije.

Tumačenje: Sudije (nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan) potvrđuju da lopta nije dodirnula obruč prilikom šuta na koš igrača A1. Zatim odlučuju da li je lopta napustila šaku(e) igrača A3 pre nego što bi se oglašio sat za šut da nije bio vraćen. Ako je tako, koš važi; ako nije, došlo je do prekršaja perioda šuta i koš igrača A3 ne važi.

29/50-25 **Iskaz** Ubacivanje kao rezultat kazne za tehničku, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku uvek se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu i sat za šut se vraća na novi period šuta. Ovo se takođe primenjuje i kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, bez obzira da li je ekipi u napadu dodeljen tajm-aut.

29/50-26 Primer: Uz 1:12 za igru u zadnjem periodu utakmice igrač A1 vodi loptu u prednjem polju uz 6 preostalih sekundi na satu za šut kada
(a) Igrač B1 načini nesportsku grešku.
(b) Trener ekipe B načini tehničku grešku.
Sada se dodeljuje tajm-aut bilo treneru ekipe A ili treneru ekipe B.

Tumačenje: Bilo da su slobodna bacanja pogođena ili promašena i bez obzira koji trener je tražio tajm-aut, ekipi A se dodeljuje ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Ekipe A takođe ima novi period šuta.

29/50-27 **Iskaz** Kada je upućen šut na koš iz igre i zatim dosuđena greška u odbrani, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut sekunde u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-28 Primer: Uz preostalih 10 sekundi na satu za šut igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopu:

- Ulazi u koš.
- Udara u obruč ali ne ulazi u koš.

Tumačenje:

- Koš igrača A1 važi i lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu za šut.
- Lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-29 Primer: Uz preostalih 17 sekundi na satu za šut igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.

Tumačenje:

- (a) Koš igrača A1 važi i lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu za šut.
- (b) Lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 17 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-30 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 2. greška ekipe B u periodu. Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.

Tumačenje:

- (a) Koš igrača A1 važi i lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu za šut.
- (b) Lopta se dodeljuje ekipi A za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, uz 14 sekundi preostalih na satu šut.

29/50-31 Primer: Uz preostalih 10 sekundi na satu za šut igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 5. greška ekipe B u periodu. Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.

Tumačenje:

- (a) Koš igrača A1 važi i igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.
- (b) Igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.

29/50-32 Primer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je 5. greška ekipe B u periodu. Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Udara u obruč ali ne ulazi u koš.

Tumačenje:

- (a) Koš igrača A1 važi i igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.
- (b) Igraču A2 se dodeljuju 2 slobodna bacanja.

29/50-33 Iskaz Nakon što lopta iz bilo kog razloga dodirne obruč protivničkog koša sat za šut se vraća na 14 sekundi, ako ista ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona udarila u obruč, ponovo stekne kontrolu lopte.

29/50-34 Primer: Prilikom dodavanja igrača A1 ka igraču A2 lopta dodiruje igrača B2, nakon čega dodirne obruč. Igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte.

29/50-35 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre uz

- (a) 4 sekunde
 - (b) 20 sekundi
- preostalih na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskače i igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja sat za šut se vraća na 14 sekundi bez obzira da li igrač A2 stiže kontrolu lopte u prednjem ili zadnjem polju.

29/50-36 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu i zatim igrač A2 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte.

29/50-37 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem prekršaju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi bez obzira da li se ubacivanje izvodi u prednjem ili zadnjem polju.

29/50-38 Primer: Pri kraju perioda šuta, igrač A1 baca loptu prema obruču da bi vratio sat za šut. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A u njenom zadnjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-39 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač A2 odbija loptu i zatim igrač A3 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte bilo gde na terenu za igru.

29/50-40 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je 3. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem povredi pravila. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-41 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta ulazi u koš i sada igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je 3. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A na mestu najbližem povredi pravila. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-42 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka dosuđena je držana lopta između igrača A2 i igrača B2. Strelica poseda je u korist ekipe A.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A najbliže mestu gde je došlo do situacije držane lopte. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-43 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta se zaglavljuje između obruča i table. Strelica poseda je u korist ekipe A. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ubacivanje za ekipu A iza čeonu linije u blizini table. Sat za šut nastavlja od 8 sekundi.

29/50-44 Primer: Igrač A1 dodaje "alley-hoop" loptu igraču A2. Igrač A2 promašuje loptu i ona dodiruje obruč, nakon čega igrač A3 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte. Ako igrač A3 dodirne loptu u svom zadnjem polju, to je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje.

29/50-45 Primer: Nakon skoka u odbrani igrač A1 želi da doda loptu igraču A2. Igrač B1 izbija loptu iz šaka igrača A1. Lopta zatim udara u obruč i hvata je igrač B2.

Tumačenje: Pošto loptu ne kontroliše ista ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona udarila u obruč, ekipa B ima novi period šuta.

29/50-46 Iskaz Kad god ekipa stekne posed žive lopte bilo u prednjem ili zadnjem polju, a 14 ili manje sekundi preostane na satu za igru, sat za šut se isključuje.

29/50-47 Primer: Uz 12 sekundi preostalih na satu za igru, ekipi A se dodeljuje novi posed lopte.

Tumačenje: Sat za šut se isključuje.

29/50-48 Primer: Uz 18 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju uz 18 sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-49 Primer: Uz 7 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu A u njenom prednjem polju uz 7 sekundi na satu za igru, a sat za šut se isključuje.

29/50-50 Primer: Uz 23 sekundi na satu za igru ekipa A stiče novu kontrolu lopte. Uz 19 sekundi na satu za igru igrač A1 šutira na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i u skoku je osvaja igrač A2.

Tumačenje: Sat za šut se ne pokreće kada ekipa A stekne prvu kontrolu lopte: Međutim, vraća se na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte, pošto još uvek ima više od 14 sekundi na satu za igru.

29/50-51 Primer: Uz 58 sekundi preostalih na satu za igru u 4. periodu, na igraču A1 u njegovom zadnjem polju pravi grešku igrač B1. Ekipa A ima 19 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom prednjem polju, na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu, uz 19 sekundi na satu za šut.

29/50-52 Primer: Uz 58 sekundi preostalih na satu za igru u 4. periodu, na igraču A1 u njegovom zadnjem polju pravi grešku igrač B1. Ekipa A ima 19 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi B je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom zadnjem polju, uz novi period šuta.

29/50-53 Primer: Uz 30 sekundi preostalih na satu za igru u 4. periodu, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 odbija loptu u zadnje polje ekipe A, gde je sada kontroliše igrač A2. Igrač B2 pravi grešku na igraču A2 uz 8 preostalih sekundi na satu za šut. To je 3. greška ekipe B u periodu. Ekipi A je dodeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A u njenom prednjem polju, na liniji ubacivanja nasuprot zapisničkom stolu, uz 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

30-1 **Iskaz** Dok je u vazduhu, igrač zadržava isti status u odnosu na pod tamo gde ga je zadnji put dodirnuo pre nego što je skočio u vis. Međutim, kada igrač koji je u vazduhu skoči iz svog prednjeg polja i stekne kontrolu lopte dok je još u vazduhu, on je prvi igrač njegove ekipe koji uspostavlja kontrolu ekipe. Ako ga inercija zatim vraća u njegovu zadnje polje, on je беспомоћан da izbegne da se ne vrati, takođe i sa loptom, u zadnje polje. Stoga, ako igrač koji je u vazduhu uspostavi novu kontrolu ekipe, položaj tog igrača u odnosu na prednje/zadnje polje nije određen sve dok se on ne vrati sa obe noge na pod.

30-2 **Primer:** Igrač A1 u svom zadnjem polju pokušava dodavanje u kontranapadu ka igraču A2 u prednjem polju. Igrač B1 skače iz prednjeg polja ekipe B, hvata loptu dok je još u vazduhu i doskače:
(a) sa obe noge u svom zadnjem polju
(b) opkoračujući srednju liniju
(c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Do prekršaja nije došlo. Igrač B1 je uspostavio prvu kontrolu lopte ekipe B dok je bio u vazduhu i njegov položaj u odnosu na prednje/zadnje polje nije bio određen sve dok nije vratio obe svoje noge na pod. U svim slučajevima igrač B1 se pravilno nalazi u svom zadnjem polju.

30-3 **Primer:** Prilikom podbacivanja između igrača A1 i B1 kojim počinje prvi period, lopta je pravilno dodirnutu kada igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) sa obe noge u svom zadnjem polju
(b) opkoračujući srednju liniju
(c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Do prekršaja nije došlo. Igrač A2 uspostavlja prvu kontrolu lopte ekipe A dok je u vazduhu. U svim slučajevima igrač A2 se pravilno nalazi u svom zadnjem polju.

30-4 **Primer:** Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom prednjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) sa obe noge u svom zadnjem polju
(b) opkoračujući srednju liniju
(c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Igrač A1 je uspostavio kontrolu lopte ekipe A u prednjem polju pre nego što je igrač A2 uhvatio loptu dok je u vazduhu i doskočio u svoje zadnje polje. U svim slučajevima igrač A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30-5 **Primer:** Igrač A1 opkoračuje srednju liniju da započne 2. period i dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) sa obe noge u svom zadnjem polju
(b) opkoračujući srednju liniju
(c) opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Igrač A1 je uspostavio kontrolu ekipe A. Igrač A2 skačući iz svog prednjeg polja i hvatajući loptu dok je u vazduhu, uspostavlja kontrolu ekipe A u prednjem polju. U svim slučajevima, doskačući u svoje zadnje polje igrač A2 prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u zadnje polje.

30-6 **Primer:** Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom zadnjem polju pokušava dodavanje ka igraču A2 u njegovom prednjem polju. Igrač B1 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i pre nego što doskoči u svoje zadnje polje dodaje loptu igraču B2 u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Prekršaj ekipe B zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-7 **Iskaz** Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se potpuno nalazi u prednjem polju, prouzrokuje da lopta dodirne zadnje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne bilo u prednjem ili zadnjem polju.

Međutim, pravilno je kada igrač ekipe A u zadnjem polju prouzrokuje da lopta dodirne prednje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne, bilo u prednjem ili zadnjem polju.

30-8 **Primer:** Igrač A1 stoji potpuno sa obe noge u prednjem polju blizu srednje linije kada pokušava dodavanje od poda igraču A2 koji takođe stoji sa obe noge u prednjem polju blizu srednje linije. Prilikom dodavanja lopta dodirne zadnje polje pre nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Prekršaj zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-9 **Primer:** Igrač A1 stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu srednje linije kada pokušava dodavanje od poda igraču A2 koji takođe stoji sa obe noge u zadnjem polju blizu srednje linije. Prilikom dodavanja lopta dodirne prednje polje pre nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje pošto nijedan igrač ekipe A sa loptom nije bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, brojanje 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne prednje polje. Brojanje novog perioda 8 sekundi počinje čim loptu dodirne igrač A2.

30-10 **Primer:** Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu prema svom prednjem polju. Loptu skreće sudija koji stoji na terenu za igru sa obe noge opkoračujući srednju liniju i zatim je dodiruje igrač A2 koji se još uvek nalazi u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, brojanje 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne sudiju. Brojanje novog perioda 8 sekundi počinje čim loptu dodirne igrač A2.

30-11 **Primer:** Ekipe A kontroliše loptu u svom prednjem polju, kada loptu istovremeno dodiruju igrači A1 i B1 i ona zatim odlazi u zadnje polje ekipe A, gde je prvo dodiruje igrač A2.

Tumačenje: Ekipe A je prouzrokovala da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje.

30-12 **Primer:** Prilikom ubacivanja na srednjoj liniji nakon nesportske greške, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače preko srednje linije i hvata loptu sa levom nogom u svom prednjem polju dok mu je desna noga još u vazduhu. Zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Pravilna igra. Samo nakon dodirivanja prednjeg polja sa obe noge igrač A2 uspostavlja kontrolu ekipe u svom prednjem polju.

30-13 **Primer:** Prilikom ubacivanja u svom prednjem polju igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače preko srednje linije i hvata loptu sa levom nogom u svom prednjem polju dok mu je desna noga još u vazduhu. Zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Igrač A2 je prouzrokovao da lopta bude nepravilno vraćena u njegovo zadnje polje, pošto je igrač A1 koji ubacuje loptu već uspostavio kontrolu ekipe u prednjem polju ekipe A.

ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje

31-1 **Iskaz** Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili pokušaja slobodnog bacanja, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-2 **Primer:** Prilikom poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1,
(a) pre nego što lopta dodirne obruč,
(b) nakon što lopta dodirne obruč i još ima mogućnost da uđe u koš,
igrač B1 pruža ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1 zbog nepravilnog dodirivanja lopte.

(a) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen i dosuđuje se tehnička greška igraču B1.
(b) Igraču A1 se dodeljuje 1 poen ali se ne dosuđuje tehnička greška igraču B1.

31-3 **Iskaz** Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili nakon što dodirne obruč, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-4 **Primer:** Lopta se nalazi iznad obruča kao rezultat dodavanja igrača A1, kada igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Prekršaj ometanja od strane igrača B1. Ekipi A sa dodeljuju 2 ili 3 poena.

31-5 **Iskaz** Posle poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja menja status i postaje pogodak iz igre za 2 poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač pre nego što ona uđe u koš.

31-6 **Primer:** Kod poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1 lopta dodirne obruč i odskače iznad njega. Igrač B1 pokušava da je odbije ali ona ulazi u koš.

Tumačenje: Lopta je pravilno dodirnutu. Pokušaj slobodnog bacanja menja status i ekipi A se dodeljuju 2 poena.

31-7 **Iskaz** Ako u toku pokušaja pogodka iz igre, igrač dodirne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

31-8 **Primer:** Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre i loptu na njenoj uzlaznoj putanji, dodirne igrač A2 ili B2. Na njenoj silaznoj putanji ka košu loptu dodirne:

(a) Igrač A3.
(b) Igrač B3.

Tumačenje: Dodir igrača A2 ili B2 sa loptom na njenoj uzlaznoj putanji je pravilan i ne menja status šuta na koš iz igre. Međutim, prekršaj je sledeći dodir igrača A3 ili B3 sa loptom na njenoj silaznoj putanji.

(a) Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
(b) 2 ili 3 poena se dodeljuju ekipi A.

31-9 **Iskaz** Prekršaj ometanja nastaje ako igrač prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš ili joj je omogućeno da uđe u koš.

31-10 **Primer:** Igrač A1 pokušava šut na koš iz igre za 3 poena blizu kraja utakmice. Dok se lopta nalazi u vazduhu signal sata za igru oglašava kraj utakmice. Nakon signala, igrač B1 prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira i stoga je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš.

Tumačenje: Čak i nakon što signal sata za igru oglasi kraj utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Ekipi A se dodeljuju 3 poena.

31-11 **Iskaz** U toku šuta na koš iz ige, načinjeno je ometanje od strane igrača odbrane ili napada kada igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost da uđe u koš.

31-12 **Primer:** Nakon šuta na koš iz igre igrača A1, lopta odskače od obruča i zatim se ponovo spušta na njega. Igrač B1 dodirne koš ili tablu dok se lopta nalazi na obruču.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ograničenja u vezi ometanja primenjuju se sve dok lopta ima mogućnost da uđe u koš.

31-13 **Iskaz** Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno, a jedna od kazni je poništenje postignutog koša, ta kazna prevladava i poeni se ne dodeljuju.

31-14 **Primer:** Šut na koš iz igre igrača A1 na njegovoj silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča, istovremeno dodirnu igrač A2 i igrač B2. Lopta zatim:

- (a) ulazi u koš.
- (b) ne ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja, poeni se ne dodeljuju. Ovo je situacija podbacivanja.

ČL. 33 Dodir: opšti principi

33.10 Polja polukrugova bez probijanja

33-1 **Iskaz** Nije cilj pravila o polukrugu bez probijanja da nagradi igrača odbrane koji je zauzeo položaj ispod sopstvenog koša da bi dobio grešku probijanja igrača napada koji kontroliše loptu i prodire prema košu.

Da bi pravilo o polukrugu bez probijanja bilo primenjeno:

- (a) Igrač odbrane mora da ima jednu ili obe noge u dodiru sa polukružnim poljem (vidi Dijagram 1). Linija polukruga **deo je** polukružnog polja.
- (b) Igrač napada prodire sa loptom ka košu preko linije polukruga i dok je u vazduhu pokušava šut na koš iz igre ili dodavanje.

Pravilo o polukrugu bez probijanja **ne treba** da bude primenjeno i bilo koji dodir se prosuđuje u skladu sa normalnim odredbama, tj. principom cilindra, principom blokiranje/probijanje:

- (a) Kod svih situacija u igri koje se događaju van polja polukruga bez probijanja, a takođe i koje se razvijaju iz prostora između polja polukruga i čeone linije.
- (b) Kod svih situacija skakanja kada, nakon šuta na koš iz igre, lopta odskače i dođe do situacije dodira.
- (c) Kod bilo koje nepravilne upotrebe šaka, ruku, nogu ili tela bilo od igrača napada ili igrača odbrane.

33-2 **Primer:** Igrač A1 pokušava skok šut koji počinje van polukružnog polja i probija se kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Akcija igrača A1 je pravilna, pošto se primenjuje pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-3 **Primer:** Igrač A1 vodi loptu duž čeone linije i nakon što stigne u prostor iza table, skače dijagonalno ili unazad i probija se kroz igrača B1 koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja, pošto je igrač A1 ušao u polje polukruga iz terena za igru direktno iza table i njene produžene imaginarne linije.

33-4 Primer: Šut na koš iz igre igrača A1 dodiruje obruč i nastaje situacija skakanja. Igrač A2 skače u vis, hvata loptu i zatim se probija kroz igrača B1 koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A2. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-5 Primer: Igrač A1 prodire ka košu i nalazi se u akciji šutiranja. Umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji ga direktno sledi. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem. Približno istovremeno igrač A2, sa loptom u šakama, direktno prodire ka košu u pokušaju da postigne pogodak.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja, pošto igrač A1 nepravilno upotrebljava svoje telo da bi račistio put ka košu igraču A2.

33-6 Primer: Igrač A1 prodire ka košu i nalazi se u akciji šutiranja. Umesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji stoji u uglu terena za igru. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1 koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Pravilna akcija igrača A1. Primenuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.



Dijagram 1. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja

ČL. 35 Obostrana greška

35-1 Iskaz Kad god postoje suprotne odluke sudija ili se povrede pravila dogode približno istovremeno, a jedna od kazni je poništenje postignutog koša, ta kazna prevladava i poeni se ne dodeljuju.

35-2 Primer: Dok se igrač A1 nalazi u akciji šutiranja, između njega i igrača B1 dolazi do fizičkog dodira. Lopta ulazi u koš. Vodeći sudija dosuđuje grešku u napadu igraču A1 i stoga koš ne treba da se računa. Prateći sudija dosuđuje grešku u odbrani igraču B1 i stoga koš treba da se računa.

Tumačenje: Pošto se sudije slažu da je ovo obostrana greške, koš se ne računa. Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku linije slobodnog bacanja. Ekipe A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u vreme kada se obostrana greška dogodila.

35-3 Iskaz Da bi se 2 greške smatrale kao obostrana greška, neophodni su sledeći uslovi:

- Obe greške su greške igrača.
- Obe greške uključuju fizički dodir.
- Obe greške su između dva protivnika koji prave greške jedan na drugom.
- Obe greške su načinjene približno istovremeno.

35-4 Primer:

- Prilikom borbe za položaj, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- Prilikom skoka, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- Prilikom primanja dodavanja od igrača A2, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.

Tumačenje: U sve 3 situacije dosuđuje se obostrana greška. Prilikom ubacivanja ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u vreme kada se obostrana greška dogodila.

35-5 Primer: Nakon skoka, igrač A1 rečima vređa igrača B1 koji reaguje udarajući igrača A1 pesnicom.

Tumačenje: Ovo nije obostrana greška. Greška igrača A1 je tehnička greška a greška igrača B1 je diskvalifikujuća greška. Igra se nastavlja 1 slobodnim bacanjem za ekipu B, posle čega slede 2 slobodna bacanja za igrača A1 i posed lopte za ekipu A.

35-6 Primer: Pri ostvarivanju slobodnog položaja igrač B1 odguruje igrača A1, što je dosuđeno kao lična greška. Igrač A1 približno istovremeno udara laktom igrača B1, što je dosuđeno kao nesportska greška.

Tumačenje: Ovo je obostrana greška. Pošto je ekipa A imala kontrolu lopte u vreme kada je obostrana greška dosuđena, igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na mestu najbližem povredi pravila. Ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u vreme kada se obostrana greška dogodila.

35-7 Primer: Igrači A1 i B1 guraju jedan drugog i dosuđene su lične greške. To je 2. greška ekipe A i 5. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Ovo je obostrana greška. Slobodna bacanja se ne dodeljuju. Ekipa A ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut u vreme kada se obostrana greška dogodila.

ČL. 36 Tehnička greška

36-1 **Iskaz** Igraču je data zvanična opomena zbog akcije ili ponašanja koje, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške. Ova opomena se prenosi treneru te ekipe i važi za sve njene članove za bilo koje slične akcije u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

36-2 Primer: Članu ekipe A data je opomena zbog:

- Ometanja ubacivanja.
- Njegovog ponašanja.
- Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

Tumačenje: Opomena se takođe prenosi treneru ekipe A i važi za sve članove ekipe A za slične akcije u ostatku utakmice.

36-3 **Iskaz** U toku intervala igre tehničku grešku čini član ekipe koji ima pravo igre i označen je kao igrač-trener. Ova tehnička greška se računa kao greška igrača i ubraja se u greške koje vode ka situaciji kazne ekipe u sledećem periodu.

36-4 Primer: Igraču-treneru A1 dosuđena je tehnička greška zbog:

- Vešanja o obruč u toku zagrevanja pre utakmice ili na poluvremenu.
- Njegovog ponašanja u toku intervala igre.

Tumačenje: U oba slučaja, tehnička greška se dosuđuje A1 kao igraču. Ta greška se računa kao 1 od grešaka koje vode do situacije kazne ekipe u sledećem periodu, a takođe i kao 1 od 5 grešaka zbog kojih igrač A1 mora da napusti igru.

36-5 **Iskaz** Dok je igrač u akciji šutiranja, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su mahanje šakom(ama) radi zaklanjanja njegovog vidnog polja, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili tapšanje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultuju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili davanjem opomene ako ga ne dovode u podređeni položaj.

36-6 **Primer:** Igrač A1 se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre kada igrač B1 pokušava da ga dekoncentriše glasnim vikanjem ili snažnim lupanjem nogama o pod. Šut na koš iz igre je:
(a) Uspešan.
(b) Neuspešan.

Tumačenje:

- (a) Igraču B1 se daje opomena, koja se takođe prenosi treneru ekipe B. Ako je ekipi B već bila data opomena za slično ponašanje, igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.
- (b) Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-7 **Iskaz** Ako sudije otkriju da više od 5 igrača iste ekipe nastupa istovremeno na terenu za igru, pogreška mora da se ispravi što je pre moguće bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Pod pretpostavkom da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, jedan igrač mora da je nepravilno ponovo ušao ili ostao na terenu za igru. Stoga sudije moraju da naredi da jedan igrač odmah napusti teren za igru i treneru te ekipe dosuđuje tehničku grešku, koja se upisuje sa "B". Trener je odgovoran da obezbedi da se zamena ispravno primeni i da zamenjeni igrač napusti teren za igru odmah nakon zamene.

36-8 **Primer:** Dok se utakmica igra otkriveno je da ekipa A ima više od 5 igrača na terenu za igru.

- (a) U vreme otkrivanja, ekipa B (koja ima 5 igrača) kontroliše loptu.
- (b) U vreme otkrivanja, ekipa A (koja ima više od 5 igrača) kontroliše loptu.

Tumačenje:

- (a) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa B dovodi u podređeni položaj.
- (b) Igra se odmah zaustavlja.

U oba slučaja, igrač koji je nepravilno ponovo ušao (ili ostao) u igri mora da se udalji iz igre i treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B".

36-9 **Iskaz** Nakon što se otkrije da ekipa nastupa sa više od 5 igrača, takođe se utvrdi da je igrač te ekipe postigao poene ili načinio grešku dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) kvalifikuje se kao greška igrača.

36-10 **Primer:** Sudije otkrivaju da je igrač A2 6. igrač ekipe A na terenu za igru i prekidaju igru nakon što:

- (a) Igrač A2 načini grešku u napadu.
- (b) Igrač A2 postigne pogodak iz igre.
- (c) Igrač B2 napravi grešku na igraču A2 u toku njegovog neuspelog šuta na koš iz igre.

Tumačenje:

- (a) Greška igrača A2 je greška igrača.
- (b) Pogodak iz igre igrača A2 se računa.
- (c) Slobodna bacanja izvodi bilo koji igrač ekipe A, koga odredi njegov trener, koji se nalazio na terenu za igru u vreme kada je greška dosuđena.

36-11 **Iskaz** Nakon što je bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri zbog 5. greške, igrač ponovo ulazi u igru. Nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

36-12 Primer: Nakon što načini 5. grešku, igrač B1 je obavešten da nema više prava da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B1 je otkriveno pre nego što:

- (a) Lopta postane živa kod nastavljanja igre.
- Ili nakon što:
- (b) Lopta ponovo postane živa dok je kontroliše ekipa A.
- (c) Lopta ponovo postane živa dok je kontroliše ekipa B.
- (d) Lopta ponovo postane mrtva posle ponovnog ulaska igrača B1 u igru.

Tumačenje:

- (a) Igrač B1 se odmah udaljuje iz igre.
 - (b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa A dovodi u podređeni položaj. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
 - (c), (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
- U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe B, koja se upisuje sa "B".

36-13 **Iskaz** Nakon što je bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri zbog 5. greške, igrač ponovo uđe u igru i postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pre nego što se nepravilno učešće otkrije. Pogodak iz igre se računa i greška smatra greškom igrača.

36-14 Primer: Nakon što načini 5. grešku, igrač B1 je obavešten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće igrača B1 je otkriveno nakon što:

- (a) Igrač B1 postigne pogodak iz igre.
- (b) Igrač B1 načini grešku.
- (c) Na igraču B1 grešku načini igrač A1 (5. greška ekipe).

Tumačenje:

- (a) Pogodak iz igre igrača B1 se računa.
 - (b) Greška igrača B1 je greška igrača i upisuje se u zapisnik u prostoru iza njegove 5. greške.
 - (c) Igraču B1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja koja izvodi njegov zamenik.
- U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe B, koja se upisuje sa "B".

36-15 **Iskaz** Nakon što **nije** bio obavešten da nema više prava da učestvuje u igri zbog 5. greške, igrač ostane ili ponovo uđe u igru. Taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Na nepravilno učešće igrača ne primenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greška smatra greškom igrača.

36-16 Primer: Zamenik A6 traži da zameni igrača A1. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A1 i zamenik A6 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obaveste igrača A1 da je to njegova 5. greška. Igrač A1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamenik. Nepravilno učešće u igri igrača A1 primećeno je nakon što:

- (a) Sat za igru krene dok A1 učestvuje u igri kao igrač.
- (b) Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
- (c) Igrač A1 načini grešku na igraču B1.
- (d) Igrač B1 načini grešku na igraču A1 u toku neuspešnog šuta na koš.

Tumačenje:

Zbog nepravilnog učešća igrača A1 ne dosuđuje se nikakva kazna.

- (a) Igra se zaustavlja, bez dovođenja ekipe B u podređeni položaj. Igrač A1 se odmah udaljuje iz igre i menja ga zamenik.
- (b) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.

- (c) Greška igrača A1 je greška igrača i shodno tome se kažnjava. U zapisnik se upisuje u prostoru iza njegove 5. greške.
- (d) Greška igrača B1. Zameniku igrača A1 dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

36-17 Primer: Na 10 minuta pre početka utakmice dosudi se tehnička greška igraču A1. Pre početka utakmice trener ekipe B odredi igrača B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, igrač B1 nije jedan od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje mora da izvede jedan od igrača koji su označeni kao početnih 5 igrača ekipe B. Zamena ne može da se dodeli pre nego što započne vreme za igru.

36-18 Iskaz Kada igrač pada na pod da bi simulirao grešku, sa namerom da ostvari nepravednu prednost neopravdanim dosuđivanjem greške protivniku ili da stvori nespportsku atmosferu među gledaocima prema sudijama, to ponašanje se smatra nespportskim.

36-19 Primer: Igrač A1 prodire ka košu kada igrač B1 pada unazad na pod, pri čemu ne dolazi do dodira između ovih igrača ili nakon neznatnog dodira posle koga sledi teatralno ponašanje igrača B1. Opomena za ovakvu akciju već je data igračima ekipe B preko njihovog trenera.

Tumačenje: Ovakvo ponašanje je očigledno nespportsko i remeti mirno odvijanje utakmice. Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-20 Iskaz Do ozbiljne povrede može da dođe prekomernim zamahivanjem laktova, naročito u aktivnostima skakanja i situacijama blisko čuvanog igrača. Ako ovakve akcije dovedu do dodira, tada može da se dosudi lična greška. Ako ovakve akcije ne dovedu do dodira, može da se dosudi tehnička greška.

36-21 Primer: Igrač A1 prilikom skoka stiče kontrolu lopte i vraća se na pod. Odmah ga blisko čuva igrač B1. Igrač A1, bez dodirivanja igrača B1, prekomerno zamahuje laktovima u pokušaju da zaplaši igrača B1 ili da bi raščistio dovoljno prostora za privotiranje, dodavanje ili vođenje.

Tumačenje: Akcija igrača A1 nije u skladu sa duhom i ciljem pravila. Igraču A1 može da se dosudi tehnička greška.

36-22 Iskaz Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 2 tehničke greške.

36-23 Primer: U toku 1. poluvremena igrač A1 je načinio svoju 1. tehničku grešku vešanjem o obruč. U toku 2. poluvremena dosuđena mu je 2. tehnička greška zbog nespportskog ponašanja.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje i odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako izabere, napušta halu. Ova 2. tehnička greška je jedina koja treba da se kazni i ne sprovodi se nikakva dodatna kazna zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini 2 tehničke greške i treba da bude diskvalifikovan.

ČL. 37 Nesportska greška

37-1 Iskaz Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, a lopta se nalazi van graničnih linija kod ubacivanja i još uvek je u šakama sudije ili je već na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje, ako se u tom trenutku na terenu za igru dosudi greška igraču odbrane koji prouzrokuje dodir sa igračem ekipe u napadu, to je nesportska greška.

37-2 Primer: Uz 0:53 za igru u zadnjem **periodu** utakmice igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada igrač B2 prouzrokuje dodir sa igračem A2 na terenu za igru i dosuđena mu je greška.

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

37-3 Primer: Uz 0:53 za igru u zadnjem **periodu** utakmice igrač A1 prilikom ubacivanja ima loptu u šakama ili na raspolaganju, kada igrač A2 prouzrokuje dodir sa igračem B2 na terenu za igru i dosuđena mu je greška.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. Dosuđuje mu se lična greška, osim ako postoji grub dodir koji se sudi kao nesportska greška. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila.

37-4 Iskaz Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku, i nakon što je lopta napustila šake igrača koji izvodi ubacivanje, igrač odbrane da bi zaustavio ili sprečio da sat za igru ponovo krene, prouzrokuje dodir sa igračem napada koji upravo prima ili je primio loptu na terenu za igru. Ovakav dodir mora **odmah** da se dosudi kao lična greška, osim ako postoji grub dodir koji se sudi kao nesportska ili diskvalifikujuća greška. **Princip prednost/podređeni položaj se ne primenjuje.**

37-5 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem **periodu** utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je prilikom ubacivanja napustila šake igrača A1, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 koji upravo prima loptu. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igraču B2 se odmah dosuđuje lična greška, osim ako sudije procene da oštrina dodira koji je načinio igrač B2 zahteva da se dosudi nesportska ili diskvalifikujuća greška.

37-6 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem **periodu** utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je prilikom ubacivanja napustila šake igrača A1, kada igrač A2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem B2. Dosuđena je greška igraču A2.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. **Odmah** mu se dosuđuje lična greška, osim ako postoji grub dodir. Lopta se dodeljuje ekipi B za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila.

37-7 Primer: Uz 1:02 za igru u zadnjem **periodu** utakmice i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je prilikom ubacivanja napustila šake igrača A1, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 **na delu terena za igru različitom od onog gde se sprovodi ubacivanje.** Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

ČL. 38 Diskvalifikujuća greška

38-1 Iskaz Posle diskvalifikacije osoba više nije član ekipe niti pripada osoblju na klupi ekipe. Stoga ne može da bude dalje kažnjavana za dodatno nesportsko ponašanje.

38-2 Primer: Igrač A1 je diskvalifikovan zbog izuzetno nesportskog ponašanja. On napušta teren za igru i rečima vređa sudiju.

Tumačenje: Igrač A1 je već diskvalifikovan i ne može da bude dalje kažnjavan. Prvi sudija ili delegat, ako je prisutan, dostavlja organizacionom telu takmičenja izveštaj koji opisuje incident.

38-3 **Iskaz** Kada je igrač diskvalifikovan zbog izuzetno nesportske akcije koja ne uključuje dodir, kazna je ista kao za diskvalifikujuću grešku koja uključuje dodir.

38-4 **Primer:** Igraču A1 je dosuđen prekršaj koraka. Iznerviran, on rečima vređa sudiju i biva diskvalifikovan.

Tumačenje: Kazna su 2 slobodna bacanja i posed lopte za ekipu B.

38-5 **Iskaz** Kada je zamenik, isključeni igrač ili pratilac ekipe diskvalifikovan, treneru se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B" i kažnjava isto kao bilo koja druga tehnička greška.

38-6 **Primer:** Igraču A1 je dosuđena 5. greška. Iznerviran, on rečima vređa sudiju i biva diskvalifikovan.

Tumačenje: Greška se dosuđuje treneru ekipe A i upisuje sa "B". Kazna je 1 slobodno bacanje i posed lopte za ekipu B.

ČL. 39 Tuča

39-1 **Iskaz** Ekipi se dodeljuje ubacivanje zato što kontroliše loptu u vreme kada tuča izbije ili preti da izbije. Kada se igra nastavi, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo na satu za šut.

39-2 **Primer:** Ekipa A ima posed lopte 20 sekundi kada dođe do situacije koja može da dovede do tuče. Sudije diskvalifikuju članove obe ekipe zbog napuštanja prostora oko klupe njihove ekipe.

Tumačenje: Ekipi A, koja je kontrolisala loptu pre nego što je situacije tuče počela, dodeljuje se ubacivanje na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, uz samo 4 preostale sekunde na satu za šut.

ČL. 42 Posebni slučajevi

42-1 **Iskaz** U posebnim slučajevima sa brojnim kaznama koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosled kojim su se prekršaj ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište.

42-2 **Primer:** Igrač A1 pokušava skok šut iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, oglašava se signal sata za šut. Nakon signala, dok je igrač A1 još uvek u vazduhu, na njemu igrač B1 čini nesportsku grešku i:

- Lopta promašuje obruč.
- Lopta samo dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, nesportska greška igrača B1 ne može da se zanemari.

- Igrač B1 je napravio grešku na igraču A1 dok je on bio u akciji šutiranja. Prekršaj perioda šuta ekipe A se zanemaruje zato što bi se dogodio nakon nesportske greške. Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Igraču A1 se dodeljuju 2 ili 3 poena i 1 dodatno slobodno bacanje, posle čega sledi ubacivanje ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

42-3 Primer: Na igraču A1 koji se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre igrač B2 pravi grešku. Nakon toga, dok se igrač A1 još uvek nalazi u akciji šutiranja, na njemu grešku pravi igrač B1.

Tumačenje: Greška igrača B1 se zanemaruje, osim ako je nesportska ili diskvalifikujuća.

42-4 Primer: Igrač B1 čini nesportsku grešku na igraču A1. Nakon te greške, trener ekipe A i trener ekipe B čine tehničke greške.

Tumačenje: Poništavaju se samo jednake kazne redosledom kojim su se dogodile. Stoga se kazne za tehničke greške trenera poništavaju. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za igrača A1 i posedom lopte za ekipu A.

42-5 Primer: Igrač B1 čini nesportsku grešku na igraču A1 prilikom uspešnog šuta na koš iz igre. Zatim igrač A1 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Računa se pogodak iz igre igrača A1. Kazne za nesportsku i tehničku grešku (za obe ekipe: 1 slobodno bacanje plus posed) poništavaju jedna drugu i igra se nastavlja ubacivanjem na bilo kom mestu iza čeonu liniju kao posle bilo kog uspešnog pogodaka iz igre.

42-6 Primer: Pri ostvarivanju slobodnog položaja igrač B1 odguruje igrača A1, što je dosuđeno kao lična greška. To je 3. greška ekipe B. Kasnije (ali ne u približno isto vreme) igrač A1 udara igrača B1 laktom, što je dosuđeno kao nesportska greška.

Tumačenje: Ovo nije obostrana greška, pošto se greške igrača B1 i A1 nisu dogodile približno u isto vreme. Igra se nastavlja sa 2 slobodna bacanja za igrača B1 i posedom lopte za ekipu B.

42-7 **Iskaz** Ako se u toku aktivnosti slobodnog bacanja načine obostrane ili greške sa jednakim kaznama, greške se dosuđuju ali se nikakve kazne ne sprovode.

42-8 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 čine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 čine tehničke greške.

Tumačenje: Greške se dosuđuju igračima A2 i B2, nakon čega igrač A1 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se normalno nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

42-9 Primer: Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspešna. Pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 čine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 čine tehničke greške.

Tumačenje: U oba slučaja, greške se dosuđuju uključenim igračima, nakon čega se igra nastavlja ubacivanjem na čeonu liniju kao nakon bilo kog uspešnog poslednjeg ili jedinog slobodnog bacanja.

42-10 **Iskaz** U slučaju obostrane greške i nakon poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe, ako nema drugih kazni preostalih za sprovođenje, igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila.

U slučaju da nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte ili pravo na nju pre prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja ubacivanjem usled naizmeničnog poseda.

42-11 Primer: U toku intervala igre između prvog i drugog perioda igrači A1 i B1 čine diskvalifikujuće greške ili trener ekipe A i trener ekipe B čine tehničke greške. Strelica naizmeničnog poseda je u korist:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Tumačenje:

- (a) Igra se nastavlja ubacivanjem ekipe A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. U trenutku kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, smer strelice naizmeničnog poseda se okreće u korist ekipe B.
- (b) Primenjuje se isti postupak, koji počinje ubacivanjem dodeljenim ekipi B.

ČL. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44-1 **Iskaz** Da bi pogreška mogla da se ispravi, mora da bude primećena od strane sudija, pomoćnih sudija ili delegata, ako je prisutan, pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena u toku mrtve lopte
Živa lopta
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi
Mrtva lopta
Živa lopta

Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška više ne može da se ispravi.

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja i lopta dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena da bi se pogreška ispravila.

44-2 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 4. greška ekipe B. Sudija čini pogrešku dodeljivanjem 2 slobodna bacanja igraču A1. Posle uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru se pokreće. Igrač B2 prima loptu, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) pre
- (b) nakon

što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje na čeonj liniji.

Tumačenje:

Pogodak igrača B2 se računa.

U slučaju (a), poništava se svako postignuto slobodno bacanje. Pogreška još uvek može da se ispravi i ekipi A se dodeljuje lopta za ubacivanje na čeonj liniji gde je igra zaustavljena da bi se ispravila pogreška.

U slučaju (b), pogreška više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

44-3 **Iskaz** Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da šutira slobodno bacanje(a), to slobodno bacanje(a) se poništava. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako je igra krenula, u kom slučaju se lopta dodeljuje za ubacivanje na mestu gde je igra bila prekinuta, osim ako treba da se sprovedu kazne za naredne povrede pravila. Ako sudije otkriju, pre nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja kod prvog ili jedinog slobodnog bacanja, da pogrešan igrač ima nameru da izvede slobodno bacanje(a), taj igrač se bez ikakvih kazni odmah menja ispravnim izvođačem slobodnog bacanja.

44-4 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 6. greška ekipe B. Igraču A1 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Umesto igrača A1, 2 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena:

- (a) Pre nego što lopta napusti šake igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
- (b) Nakon što lopta napusti šake igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspešnog drugog slobodnog bacanja.

Tumačenje:

U slučaju (a), pogreška se odmah ispravlja i zahteva se da igrač A1 izvede 2 slobodna bacanja bez ikakvih sankcija po ekipu A.

U slučajevima (b) i (c), poništavaju se 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku linije slobodnog bacanja.

Isti postupak se primenjuje ako je greška igrača B1 nesportska. U tom slučaju poništava se takođe i pravo na posed lopte kao deo kazne i igra se nastavlja ubacivanjem za ekipu B na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

- 44-5 Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji je u akciji šutiranja, posle čega tehničku grešku čini trener ekipe B. Umesto da igrač A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog greške igrača B1, sva 3 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena pre nego što lopta napusti šake igrača A3, koji izvodi ubacivanje koje je rezultat tehničke greške trenera ekipe B.

Tumačenje: Poništavaju se 2 slobodna bacanja koja je izveo igrač A2 umesto igrača A1. Slobodno bacanje zbog kazne za tehničku grešku je pravilno izvedeno i stoga se igra nastavlja ubacivanjem za ekipu A na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.

- 44-6 Iskaz** Nakon što je pogreška ispravljena, igra se nastavlja od momenta prekida radi ispravljanja pogreške, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:
- (a) Ako nije bilo promene poseda ekipe nakon što je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.
 - (b) Ako nije bilo promene poseda ekipe nakon što je pogreška napravljena i ista ekipa je postigla pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

- 44-7 Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Igrač A2 vodi loptu na terenu za igru, kada je igrač B2 odbije van graničnih linija. Trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

- 44-8 Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, prilikom neuspešnog pokušaja šuta na koš iz igre igrača A2 na njemu pravi grešku igrač B1 i igraču A2 su dodeljena 2 slobodna bacanja. Trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja, gde igrači ne zauzimaju mesta u podeocima za skakače. Zatim igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon svakog normalnog slobodnog(ih) bacanja.

- 44-9 Primer:** Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 i to je 5. greška ekipe B. Igraču A1 je pogrešno dodeljeno ubacivanje umesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač A1 postiže pogodak iz igre. Pre nego što lopta postane živa, sudije primećuju pogrešku.

Tumačenje: Pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon svakog normalnog pogotka iz igre.

ČL. 46 Prvi sudija: dužnosti i prava

46-1 **Iskaz** Postupak za primenu pregleda ponovljenog snimka.

1. Pregled ponovljenog snimaka sprovode sudije.
2. Ako su presuđivanje i odluka sudija predmet pregleda ponovljenog snimka, ta prvobitna odluka mora biti pokazana na terenu za igru od strane sudija.
3. Pre pregleda ponovljenog snimka, sudije mogu da prikupe što je više moguće informacija od pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.
4. Prvi sudija donosi odluku da li se pregled ponovljenog snimka primenjuje. Ako se ne primenjuje, ostaje da važi prvobitna odluka sudije.
5. Prvobitna odluka sudije(a) može biti promenjena posle pregleda ponovljenog snimka, samo ako taj pregled pruži sudijama jasan i konačan vizuelni dokaz za tu promenu.
6. Ako se pregled ponovljenog snimka primenjuje, on se mora obaviti najkasnije pre početka sledećeg perioda ili pre nego što prvi sudija potpiše zapisnik, osim ako nije drugačije naznačeno.
7. Sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru na kraju 2. perioda, ako treba da se primeni pregled ponovljenog snimka da bi se odlučilo da li **su se** pre završetka vremena za igru u 2. periodu, dogodili: **greška**, prekršaj izlaska van graničnih linija igrača koji šutira, prekršaj perioda šuta ili prekršaj 8 sekundi, ili da li treba dodati vreme za igru na satu za igru.
8. Sudije zadržavaju obe ekipe na terenu za igru, svaki put kada se pregled ponovljenog snimka primenjuje na kraju 4. perioda **i svakog** produžetka.
9. Pregled ponovljenog snimka se obavlja što je brže moguće. Sudije mogu da produže trajanje pregleda ponovljenog snimka ako se pojave problemi sa Sistemom za ponavljanje snimka.
10. Ako Sistem za ponavljanje snimka otkazuje a ne postoji odobrena rezervna oprema, taj Sistem ne može da se primenjuje.
11. U toku pregleda ponovljenog snimka, sudije obezbeđuju da neovlašćene osobe nemaju pristup monitoru Sistema za ponavljanje snimka.
12. Nakon završetka pregleda ponovljenog snimka, prvi sudija jasno saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i, ako je potrebno, prenosi je trenerima obe ekipe.

46-2 Primer: Igrač A1 uspešno šutira na koš iz igre kada se oglasi signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice. Sudije dodeljuju 2 ili 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut igrača A1 bio upućen nakon završetka vremena za igru.

Tumačenje: Ako pregled ponovljenog snimka pruži jasan i konačan vizuelni dokaz da je lopta bila upućena nakon završetka vremena za igru u periodu ili utakmici, koš se poništava. Ako se pregledom ponovljenog snimka ustanovi da je lopta bila upućena pre završetka vremena za igru u periodu ili utakmici, prvi sudija potvrđuje 2 ili 3 poena za ekipu A.

46-3 Primer: Ekipa B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice, kada igrač A1 šutira na koš iz igre i sudije dodeljuju 2 poena. Sudije postaju nesigurne da li pogodak igrača A1 treba da važi 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kom trenutku da bi se odlučilo da li se uspešan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena.

- 46-4 Primer:** Igrač A1 šutira uspešan šut iz igre za 3 poena i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 dodirnuo graničnu liniju prilikom šuta.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni na kraju perioda, da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

- 46-5 Primer:** Igrač A1 šutira uspešan šut iz igre i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je došlo do prekršaja perioda šuta.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja perioda šuta i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

- 46-6 Primer:** Igrač A1 šutira uspešan šut iz igre i približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Sudije postaju nesigurne da li je ekipa A napravila prekršaj 8 sekundi.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni na kraju perioda, da bi se odlučilo da li je uspešan šut na koš iz igre bio upućen pre nego što se oglasio signal sata za igru za završetak perioda. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja 8 sekundi i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

- 46-7 Primer:** Ekipa B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak perioda ili utakmice, kada igrač B1 načini ličnu grešku na igraču A1 koji vodi loptu. To je 5. greška ekipe B u periodu.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li se greška dogodila pre završetka vremena za igru. Ako jeste, igraču A1 se dodeljuju 2 slobodna bacanja i sat za igru se vraća na preostalo vreme za igru.

- 46-8 Primer:** Igrač A1 šutira na koš iz igre i na njemu igrač B1 pravi grešku. Približno istovremeno oglašava se signal sata za igru za završetak perioda. Šut na koš iz igre je neuspešan.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li se greška igrača B1 dogodila pre nego što se oglasio signal sata za igru.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da se greška dogodila pre završetka perioda, sat za igru se vraća na preostalo vreme za igru i sprovode se slobodna bacanja.

Ako pregled ponovljenog snimka pruži dokaz da se greška dogodila nakon završetka perioda, greška igrača B1 se zanemaruje i igraču A1 se ne dodeljuju slobodna bacanja, osim ako je greška igrača B1 dosuđena kao nespportska ili diskvalifikujuća i postoji period koji sledi.

- 46-9 Primer:** Uz 5:53 za igru u 1. periodu, lopta se kotrlja po terenu za igru u blizini bočne linije kada igrači A1 i B1 obojica pokušavaju da osvoje kontrolu lopte. Lopta odlazi van graničnih linija i dodeljuje se ekipi A za ubacivanje. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primene pregled ponovljenog snimka u ovom trenutku. Za identifikaciju igrača koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija, pregled ponovljenog snimka može da se primeni samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u 4. periodu i u svakom produžetku.

46-10 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre, lopta ulazi u koš i sudije dodeljuju 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut bio upućen iz polja 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kom trenutku u toku utakmice da bi se odlučilo da li se uspešan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena. Pregled ponovljenog snimka date situacije u igri obavlja se u prvoj prilici kada je sat zaustavljen i lopta mrtva.

46-11 Primer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodeljena 2 slobodna bacanja. Sudije postaju nesigurne da li je ispravan izvođač slobodnog bacanja.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni u bilo kom trenutku u toku utakmice da bi se identifikovao ispravan izvođač slobodnog bacanja, pre nego što lopta bude na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za 1. slobodno bacanje. Međutim, pregled ponovljenog snimka još uvek može da se primeni i nakon što lopta bude na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja, ali ako pregled pruži dokaz da je izvođač slobodnog bacanja pogrešan, došlo je do pogreške dozvoljavanja pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje, koja može da se ispravi. Izvedeno slobodno bacanje(a) i posed lopte ako je deo kazne se poništavaju i lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.

46-12 Primer: Igrači A1 i B1 počinju da udaraju jedan drugog, posle čega više igrača učestvuje u tuči. Nakon nekoliko minuta sudije uspostavljaju red na terenu za igru.

Tumačenje: Jednom kad se uspostavi red, sudije mogu da primene pregled ponovljenog snimka da bi identifikovali **igrače i osoblje na klupi ekipe koji su ušli na teren za igru** u toku tuče. Nakon prikupljanja jasnog i konačnog dokaza o situaciji tuče, prvi sudija jasno saopštava konačnu odluku ispred zapisničkog stola i prenosi je obojici trenera.

46-13 Primer: Uz 1:45 za igru u produžetku, igrač A1 u blizini bočne linije dodaje loptu igraču A2. Prilikom dodavanja igrač B1 odbija loptu van graničnih linija. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 prilikom svog dodavanja već bio van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primene pregled ponovljenog snimka da bi odlučili da li je igrač ili lopta bio van graničnih linija.

46-14 Primer: Uz 1:37 za igru u 4. periodu, lopta odlazi van graničnih linija. Lopta je dodeljena ekipi A za ubacivanje i ekipi A je dodeljen tajm-aut. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se identifikovao igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija. Period tajm-auta u trajanju od 1 minuta počinje tek kad se završi pregled ponovljenog snimka.

46-15 Iskaz Prvi sudija pre utakmice odobrava Sistem za ponavljanje snimka i obaveštava 2 trenera o njegovoj raspoloživosti. Za pregled ponovljenog snimka može da se koristi samo Sistem za ponavljanje snimka koju je odobrio prvi sudija.



46-16 Primer: Igrač A1 šutira na koš iz igre kada se oglašava signal sata za igru za završetak utakmice. Šut je uspešan. Na terenu za igru ne postoji odobren Sistem za ponavljanje snimka, ali vođa ekipe B izjavljuje da je utakmica snimana kamerom njegove ekipe sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

Tumačenje: Pregled se odbija.